



## Câmara Municipal de Castelo Branco

### Edital N.º 59/2024

#### Notificação de realização de vistoria a proprietários desconhecidos

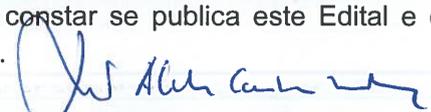
Leopoldo Martins Rodrigues, Presidente da Câmara Municipal de Castelo Branco, torna público, que nos termos da alínea d) do ponto 1 do artigo 112.º do Código do Procedimento Administrativo, Decreto-Lei n.º 4/2015, de 07-01, e de acordo com o meu despacho exarado em 24 de outubro de 2024, e em conformidade com o disposto no artigo 90.º do Regime Jurídico de Edificação e Urbanização, procede-se à notificação de todos os proprietários para a realização da vistoria ao **prédio urbano**, sito na **Rua Professor António Manuel, n.º 4**, em **Cebolais de Cima**, freguesia de Castelo Branco, concelho de Castelo Branco (planta anexa), a ter lugar no **dia 14 de novembro de 2024, pelas 10:00 horas**, para verificação das condições de solidez e de salubridade, com fundamento na degradação do referido prédio constatada na sequência de ações de fiscalização dos serviços municipais.

Assim sendo solicita-se a presença dos proprietários no local, no dia e hora mencionados, a fim de possibilitar a entrada dos peritos no referido prédio.

Informa-se ainda todos os proprietários que, caso assim entendam, poderão, até à véspera da vistoria, indicar perito para intervir na realização da mesma e formular quesitos a que deverão responder os peritos nomeados. Caso, qualquer dos proprietários ou seu representante não esteja presente, nem tenha sido indicado o seu perito nos termos do n.º 7 do art.º 90.º do referido Decreto-lei, a vistoria será realizada, não constituindo tal falta de presença ou omissão, fundamento para o adiamento ou suspensão da vistoria ao imóvel.

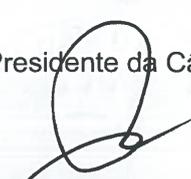


Para constar se publica este Edital e outros de igual teor, que vão ser afixados nos lugares de estilo.

E eu, , Diretor do Departamento de Ambiente, Obras e Sustentabilidade, o subscrevi.

Paços do Concelho de Castelo Branco, 25 de outubro de 2024

O Presidente da Câmara

  
Leopoldo Martins Rodrigues